Séance n°20/21

MILLAN/TREGUIER/PIERRE/CHARRADE/CALAS

Entreprise choisis : **Steam**

Histoire :

* 1998 : Sortie de Half life.
* 2002 : Création de Steam par Valve.
* Septembre 2003 : Début du développement de Steam.
* A partir de 2005 : Début des négociations avec les autres distributeurs pour pouvoir vendre les jeux sur Steam.
* 2006 : Début de Steam Friends
* 2007 : Début des invitations possibles.
* 2011: Début des jeux Free to Play.
* Fin 2011 : Début des coupons.
* 2016 : Nouvelle charte graphique.
* 2019 : Arrivée de la version chinoise.

Les concurrents :

* Epic Games
* Origins
* Playstation store
* Uplay
* Battle.net
* Xbox